

# L'agence tours

**Tranche d'âge : 14 ans et plus**

**Objectifs :** Faire connaissance  
Se repérer dans une ville  
Découvrir des sites historiques et autres lieux culturels ou ayant un intérêt pédagogique.

**Encadrement :** deux à quatre animateurs

**Espace :** Déplacements dans la ville (à pied et en bus)

**Matériel :** une carte de la ville des tickets de bus  
un appareil photo par équipe des badges  
une pancarte de l'agence tours et de quoi écrire...

**Contexte:**

C'est le premier jour du centre (ou du stage) et personne ne se connaît. Les jeunes sont accueillis par des hôtesse de l'agence tours où une petite collation les attendent.

La guide en chef explique aux jeunes qu'ils postulent pour être guide dans l'agence de voyage et que ce matin, ils subiront une petite formation.

Elle les convie à s'inscrire au bureau d'admission vers l'attaché commercial.

On vérifie ainsi les présences et au fur et à mesure que les jeunes "s'inscrivent" on leur donne une petite étiquette avec leur prénom qu'ils doivent mettre bien en évidence.

La mise en équipe se fait par les étiquettes de couleurs (environ

**Déroulement :**

**① Découverte de la ville (2h 30mn):**

**A. consignes (10mn)**

"Vous avez été sélectionnés aux futurs postes des guides touristiques pour des groupes d'enfants et des jeunes .Vous n'avez seulement qu'un jour d'essai pour nous convaincre de vos qualités.

Vous devez repérer et organiser un séjour culturel ou une journée culturelle sur cette ville ( que vous ne connaissez pas avant ce jour) dans le cadre des vacances estivales (lieux touristiques, de pique-nique, coin de détente...)

Il est important pour exposer votre travail de repérage de ramener le plus d'informations possible sur chaque site repérer, penser à prendre des photos, et ramener des documents...

Pour avoir une chance d'être embauché, il faudra créer le programme d'activités **le plus original** possible., par rapport aux autres guides.

Mais attention, vos futurs employeurs vous surveillent de loin (jumelles).

Pour faciliter les sélections d'embauche, un "traître" se trouvent parmi vous .Si vous pensez que le traître est dans votre équipe, photographiez-le une seule photo de personne dans l'équipe.

**B .le jeu (2 heures)**

Les équipes partent en autonomie dans la ville, muni des tickets de bus.

Ils ont tous rendez-vous à l'office du tourisme où deux guides les attendent pour (munis de leur pancarte) leur donner les consignes précises., et donne à chaque équipe un appareil photo, une carte de la ville.

Ces deux guides restent en permanence devant l'office de tourisme pour tout renseignements.

Deux autres personnes restent à disposition sur le centre (ou lieu de stage).

### **C. fin du temps découverte (20mn.)**

De retour au centre, les jeunes s'installent par équipe. L'équipe qui a démasquée le traître a un point de plus.

l'ensemble des points sera comptabilisé, lors de l'exposition de leur programme.

### **🕒 Exposition du programme d'activités:**

La décision finale pour l'embauche des futurs guides s'effectue d'une part par le nombre de points acquis, et d'autre part par le seul jugement de l'équipe d'embauche, ici présente.

*Barème:*

- un point par lieu original
- un point de présentation
- un point de participation
- un point pour avoir démasquer le traître
- un point pour la photo
- un point en moins pour une fausse accusation.